Atitit.软件研发团队建设原理与概论 理论

培训

团队文化建设（内刊，ppt，书籍，杂志等）

梯队建设

技术储备人才的问题

团队建设--小红花评比.

团队建设--文化墙.doc

户外拓展

# 团队建设游戏教练手册：全球众多著名机构优选课程（第二版）（职业培训师系列经典译著，世界探险组织御用培训教材

大型团队的热身游戏

小型团队的破冰游戏

建立信任游戏

沟通

解决问题型游戏

多团队解决问题型游戏

大总结

团队学习模型

游戏71 体验式学习

游戏72 EIAG模型

游戏73 学习区模型

游戏74 三环模型

游戏75 五原法模型

作者:: 绰号:老哇的爪子 （ 全名：：Attilax Akbar Al Rapanui 阿提拉克斯 阿克巴 阿尔 拉帕努伊 ）

汉字名：艾提拉（艾龙），   EMAIL:1466519819@qq.com

转载请注明来源： http://blog.csdn.net/attilax

# 团队建设课堂 作者:（菲）洪（Ang，T.），[姜旭平](http://www.dangdang.com/author/%BD%AA%D0%F1%C6%BD_1" \t "http://product.dangdang.com/_blank)

专业性，编著者有来自跨国企业的高层管理者，有著名大学从事管理教育的教授，也有知名的培训师，使丛书的内容能够中西管理结合，理论与实践兼顾。丛书的内容已被联想、中外运、平安保险、太平洋保险、中国电信、盛大网络、爱立信、上海干部在线学习城等国内外著名企业和政府部门纳入其培训课程中

第一部分　团队建设基础  
　第一单元　团队基础  
　　第一课　团队的概念  
　　第二课　高效团队的特征  
　　第三课　团队中应避免的问题  
　第二单元　建设高效团队  
　　第一课　建设高效团队的途径  
　　第二课　团队发展的阶段  
　　第三课　建设高效团队的要诀  
第二部分　团队领导  
　第三单元　团队领导概述  
　　第一课　团队领导的内涵  
　　第二课　团队领导的作用  
　第四单元　团队领导方法  
　　第一课　规划团队目标  
　　第二课　促进团队合作  
　　第三课　控制团队绩效  
第三部分　团队激励  
　第五单元　团队激励概述  
　　第一课　团队激励的基本范畴  
　　第二课　团队激励的理论基础  
　　第三课　团队激励的原则  
　第六单元　团队激励的方法  
　　第一课　团队激励的五种方法  
　　第二课　对不同类型成员的激励  
　　第三课　团队成员的自我激励  
附录一　案例分析参考  
附录二　状态测试分析  
附录三　21天能力提升计划

# 《团队建设能力培训全案(第3版)》(付伟...)【

第一章 团队建设能力培养与培训提升

第二章 提高团队目标管理能力

第三章 提高角色认知能力

第四章 提高团队执行能力

第五章 提高团队协作能力

第六章 提高团队信任能力

第七章 提高团队沟通能力

第八章 提高团队领导能力

第九章 提高团队激励能力

第十章 提高团队学习能力

第十一章 提高团队压力管理能力

第十二章 提高团队危机管理能力

第一章 团队建设能力培养与培训提升

第一节 团队建设能力在管理中的应用

第二节 四大维度提升团队建设能力

第二章 提高团队目标管理能力

第一节 团队目标管理能力培养与训练提高

第二节 提高团队目标管理能力的3个寓言

第三节 提高团队目标管理能力的5个故事

第四节 提高团队目标管理能力的两个游戏

第三章 提高角色认知能力

第一节 角色认知能力培养与训练提高

第二节 提高角色认知能力的8个寓言

第三节 提高角色认知能力的7个故事

第四节 提高角色认知能力的两个游戏

第四章 提高团队执行能力

第一节 团队执行能力培养与训练提高

第二节 提高团队执行能力的两个寓言

第三节 提高团队执行能力的7个故事

第四节 提高团队执行能力的3个游戏

第五章 提高团队协作能力

第一节 团队协作能力培养与训练提高

第二节 提高团队协作能力的10个寓言

第三节 提高团队协作能力的8个故事

第四节 提高团队协作能力的4个游戏

第六章 提高团队信任能力

第一节 团队信任能力培养与训练提高

第二节 提高团队信任能力的4个寓言

第三节 提高团队信任能力的6个故事

第四节 提高团队信任能力的4个游戏

第七章 提高团队沟通能力

第一节 团队沟通能力培养与训练提高

第二节 提高团队沟通能力的两个寓言

第三节 提高团队沟通能力的7个故事

第四节 提高团队沟通能力的3个游戏

第八章 提高团队领导能力

第一节 团队领导能力培养与训练提高

第二节 提高团队领导能力的5个寓言

第三节 提高团队领导能力的8个故事

第四节 提高团队领导能力的3个游戏

第九章 提高团队激励能力

第一节 团队激励能力培养与训练提高

第二节 提高团队激励能力的3个寓言

第三节 提高团队激励能力的8个故事

第四节 提高团队激励能力的两个游戏

第十章 提高团队学习能力

第一节 团队学习能力培养与训练提高

第二节 提高团队学习能力的3个寓言

第三节 提高团队学习能力的6个故事

第四节 提高团队学习能力的两个游戏

第十一章 提高团队压力管理能力

第一节 团队压力管理能力培养与训练提高

第二节 提高团队压力管理能力的3个寓言

第三节 提高团队压力管理能力的5个故事

第四节 提高团队压力管理能力的3个游戏

第十二章 提高团队危机管理能力

第一节 团队危机管理能力培养与训练提高

第二节 提高团队危机管理能力的5个寓言

第三节 提高团队危机管理能力的8个故事

第四节 提高团队危机管理能力的两个游戏

# 团队之美

作者:（美）[斯特曼](http://www.dangdang.com/author/%CB%B9%CC%D8%C2%FC_1" \t "http://product.dangdang.com/_blank)，（美）[格林尼](http://www.dangdang.com/author/%B8%F1%C1%D6%C4%E1_1" \t "http://product.dangdang.com/_blank)　著，[米](http://www.dangdang.com/author/%C3%D7%C8%AB%CF%B2_1" \t "http://product.dangdang.com/_blank)

第1章　领导力

第一部分　人员

　第2章　丑陋团队的获胜之道

　第3章　构建视频游戏

　第4章　打造完美团队

　第5章　激发开发人员的因素

　第6章　激励队员

　第7章　将音乐带向21世纪

　第8章　内部开源

第二部分　目标

　第9章　创建团队文化

　第10章　让“我”为失败负责吧

　第11章　制定计划

　第12章　公众利益斗士攻占邪恶之城

　第13章　保卫自由世界

　第14章　拯救生命

第三部分　实践

　第15章　构建协作型和学习型的团队

　第16章　更好的实践

　第17章　TRW软件生产率项目回忆录

　第18章　建造宇宙飞船

　第19章　成功的需求

　第20章　在Google的开发工作

　第21章　团队与工具

　第22章　研究团队

　第23章　HADS团队

第四部分　障碍

　第24章　糟糕的上司

　第25章　欢迎使用过程

　第26章　跨越障碍

　第27章　速度与质量

　第28章　层层障碍铺垫之路

　第29章　办公室内外

　第30章　汇集团队的声音

第五部分　音乐

　第31章　制作音乐

Atiend attilaxend